
Vérification de propriétés interactives sur des systèmes réactifs interactifs

Cécile Marcon^{*1}, Xavier Thirioux², Celia Picard³, and Cyril Allignol³

¹Institut Supérieur de l'Aéronautique et de l'Espace – Institut Supérieur de l'Aéronautique et de l'Espace (ISAE), Institut supérieur de l'aéronautique et de l'espace [ISAE] – France

²ISAE-SUPAERO – Institut Supérieur de l'Aéronautique et de l'Espace – France

³enac – Ecole Nationale de l'Aviation Civile - ENAC – France

Résumé

Les systèmes interactifs sont des systèmes informatiques qui échangent avec un utilisateur humain. Ils peuvent être décrits grâce à un UIDL (User Interface Description Language). Nous cherchons à apporter des garanties sur de tels systèmes. À cette fin, nous voulons exprimer et vérifier formellement des propriétés qui portent sur des aspects interactifs de programmes décrits à l'aide d'un UIDL. Nous disposons pour cela d'un UIDL formel, BIGUIL, dont la sémantique est décrite à l'aide des bigraphes. Nous voulons explorer l'outillage de BIGUIL pour garantir ces propriétés par construction.

Mots-Clés: interactive properties, interactive systems, formal expression

*Intervenant